

MaandRijk

Speciale Editie Bewegen - verplaatsen

HK/GE

Mei/Juni

BOVENBOUW

1. Knip 8 centimeter van de bovenkant van een **fles** af.
2. Draai de dop eraf en houd het afgeknipte stuk op zijn kop.
3. Doe een **pingpongbal** in het afgeknipte stuk.
Denk je dat je de pingpongbal eruit kunt blazen?
4. Probeer de bal door de opening omhoog te blazen.
Wat gebeurt er? Hoe denk je dat dat komt?



Maak een **parcours** in de tuin of in huis. Leg een aardappel op een lepel en neem die in je hand. Probeer je parcours af te werken zonder dat de aardappel van de lepel valt. Neem de tijd op en probeer je tijd steeds verder te verbeteren.



The Butterfly

Take a piece of paper and a pencil. Draw a butterfly. Get your water colours. Colour the butterfly. Cut out the butterfly. Carry it into the window. Open the window. Blow softly on the butterfly. Watch it fly away.



Hoeveel manieren kun jij bedenken om je **van je huis naar school** te verplaatsen? Maak een duidelijke (bouw) tekening van één van je ideeën.



Bouw een **auto** (van b.v. Lego of wc-rolletjes) die vooruitgaat door een leeglopende ballon.



Buig de middelvinger van je **rechterhand**.

Leg je rechterhand op tafel, zoals op de foto.
Til je wijsvinger op.
Til je ringvinger op.
Wat gebeurt er?
Hoe denk je dat dit komt?



Maak een **weegschaal** van een aardappel en een lepel. Zoek zelf waar je hem op laat balanceren. Vind materiaal dat op de holle kant van de lepel past en dat in evenwicht komt met de aardappel.



Bedenk een voetbalveld met doelen en speel **propjesvoetbal** door het propje met rietjes te verplaatsen. Wie maakt de meeste doelpunten?



Vul elke dag een **gevoelsthermometer** in.

Emotiemeter Wat voel je?

7	Angst	
6	Wraak	
5	Wraak	
4	Wraak	
3	Wraak	
2	Wraak	
1	Wraak	

© 2008